

FJÄLLVRÅK



Design and Quality
IKEA of Sweden

English

3

עברית

4

English

Number of players:

1-6

Content:

54 blocks, 1 dice

Goal of the game:

To build the highest tower possible without it falling down.

How to play:

There are 2 ways to play this game:

1. With a dice - roll the dice and remove a block corresponding to the colour shown on the dice.
2. Without a dice - remove any block.

Build the tower on a flat and sturdy surface by placing three blocks in each level, at right angles to each other.

One player builds the tower and goes first. The play continues clockwise. Carefully remove a block from anywhere below the highest level with 3 blocks.

Stack the block on top of the tower, at a right angle to the blocks in the level below. The top level must always consist of 3 blocks before you may start to build the next level. The players take turns removing and stacking blocks until the tower falls.

A player may only use one hand to remove a block.

Note! As the play proceeds, the weight of the tower will shift. Some blocks will become looser than others and easier to remove. It is permitted for a player to touch several blocks to find a loose one – but if a block is moved, it must be returned to its original position before the player may remove another block.

How to win:

The player who moves the last block without the tower falling wins. The player who causes the tower to fall builds the tower for the next round.

עברית

מספר משתתפים:

1-6

תכולה:

54 לבני משחק, 1 קוביה

מטרת המשחק:

לבנות מגדל גבוה, מבלי שיתמוטט.

כיצד לשחק:

את המשחק משחקים בשתי דרכים:

1. באמצעות קובייה - זורקים קובייה ומסירים את הלבנה התואמת לצבע המוצג על גבי הקובייה.

2. ללא קובייה - ניתן להסיר כל לבנה.

יש לבנות את המגדל על גבי משטח שטוח ויציב. הניחו 3 לבנים בכל קומה וישרו אותן.

שחקן אחד בונה את מגדל הלבנים והוא זה שמשחק. השחקנים ממשיכים לשחק בכיוון השעון. יש להסיר בזהירות את לבני המשחק מהמגדל, אך לא מראשו, עליו מונחות 3 לבנים. את הלבנים שהוסרו יש להניח בראש המגדל תוך יישורן ללבנים המונחות מתחתן. יש להניח 3 לבנים בראש המגדל בטרם מתחילים לבנות את השלב הבא. השחקנים מסירים את הלבנים לסירוגין ומניחים אותן בחזרה בראש המגדל עד להתמוטטותו.

מותר להשתמש ביד אחת, בלבד, להסרת לבני המשחק. שימו לב! משקלו של המגדל ישתנה במהלך המשחק. חלק מן הלבנים יהיו רופפות כך שניתן יהיה להסירן ביתר קלות. לכן, באפשרות השחקנים לבחון את המגדל על מנת למצוא את הלבנים הרופפות - אולם, במידה ושחקן מסיר לבנה, עליו להחזירה למקומה בטרם הוא מסיר לבנה אחרת.

כיצד לנצח:

השחקן אשר יסיר את הלבנה האחרונה מבלי שהמגדל יתמוטט. השחקן אשר יגרום למגדל להתמוטט יבנה את המגדל הבא.