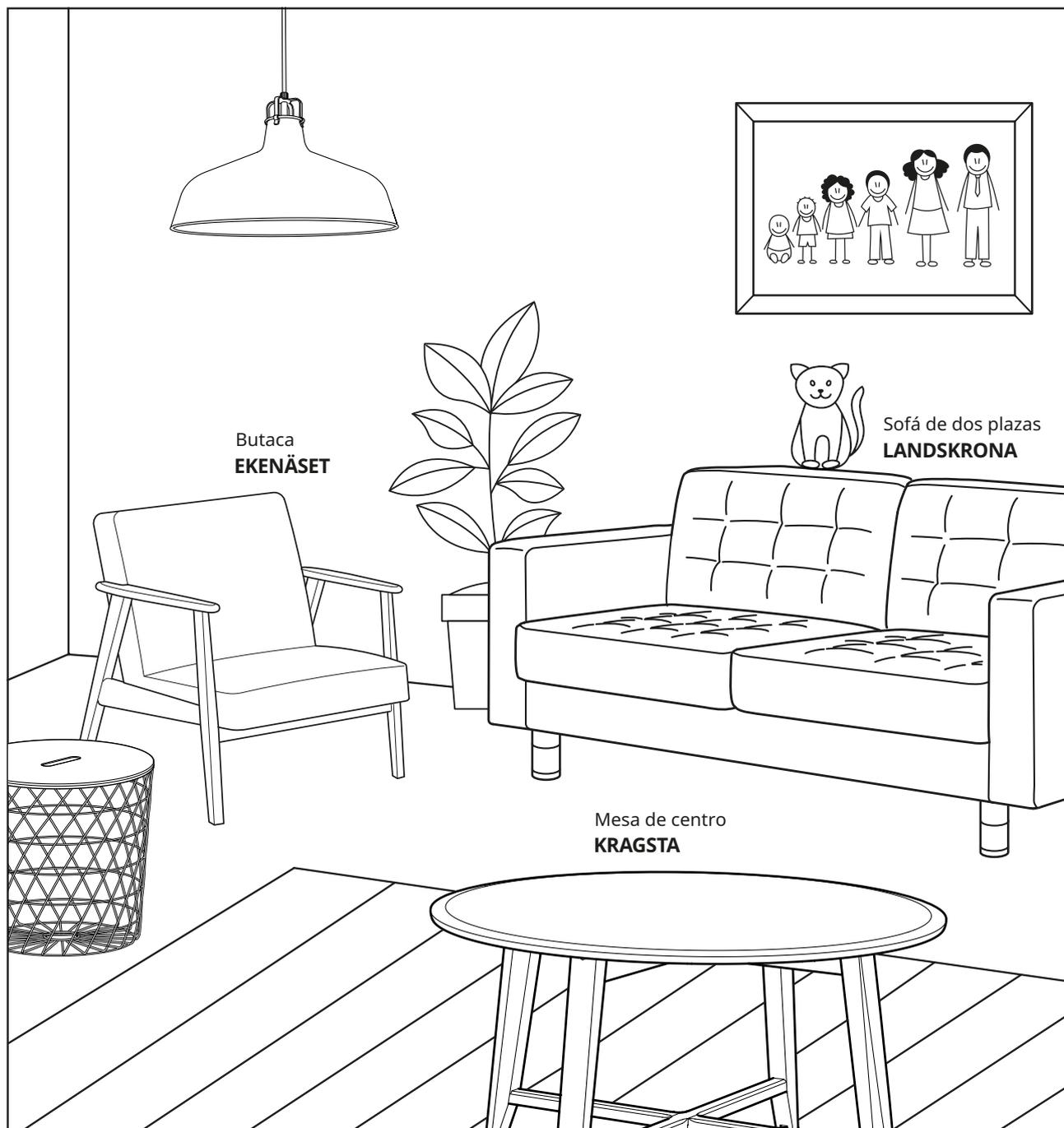


IKEA®

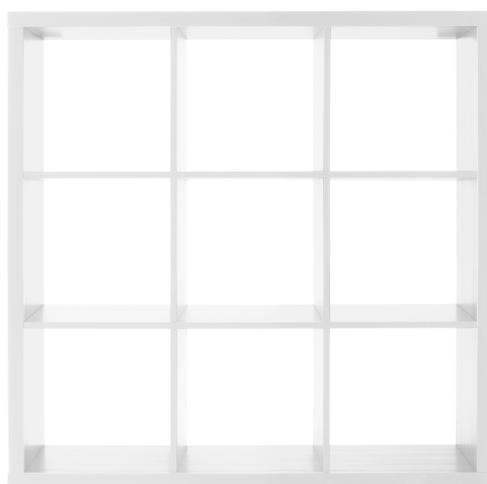
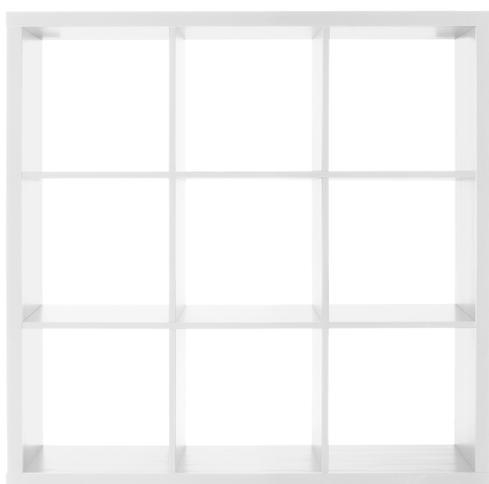
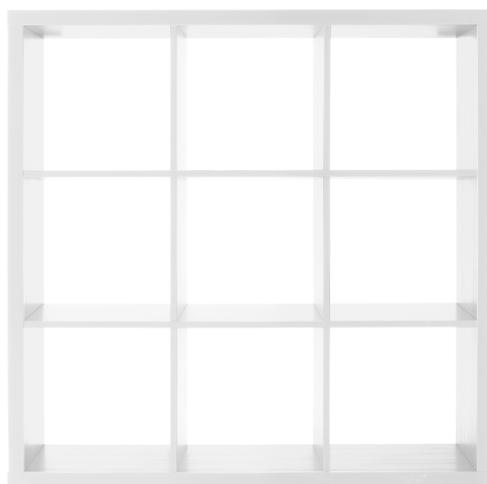
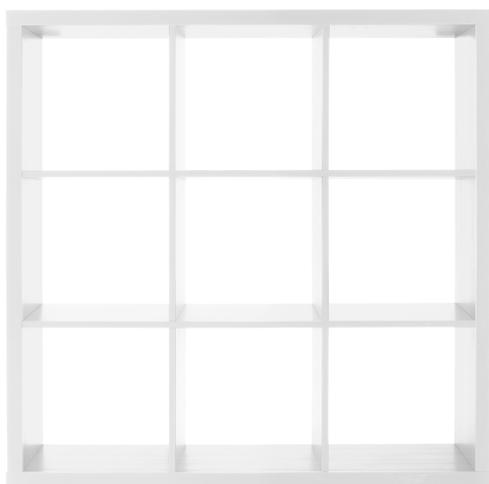
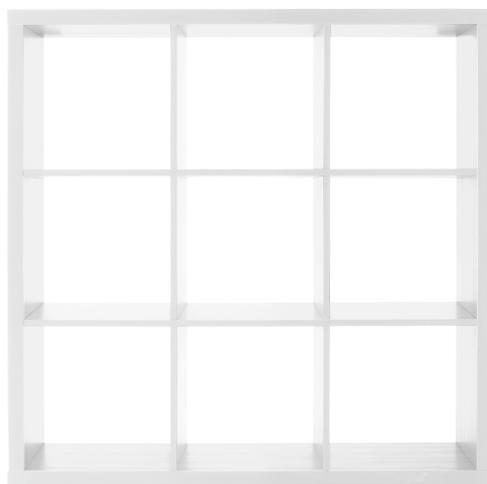
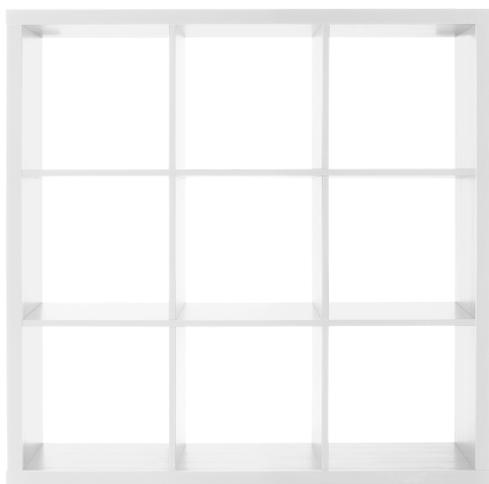
Catálogo para quedarse en casa | Soluciones contra el aburrimiento familiar



Tres en KALLAX

Fila o diagonal. Uno usa X y el otro círculos.

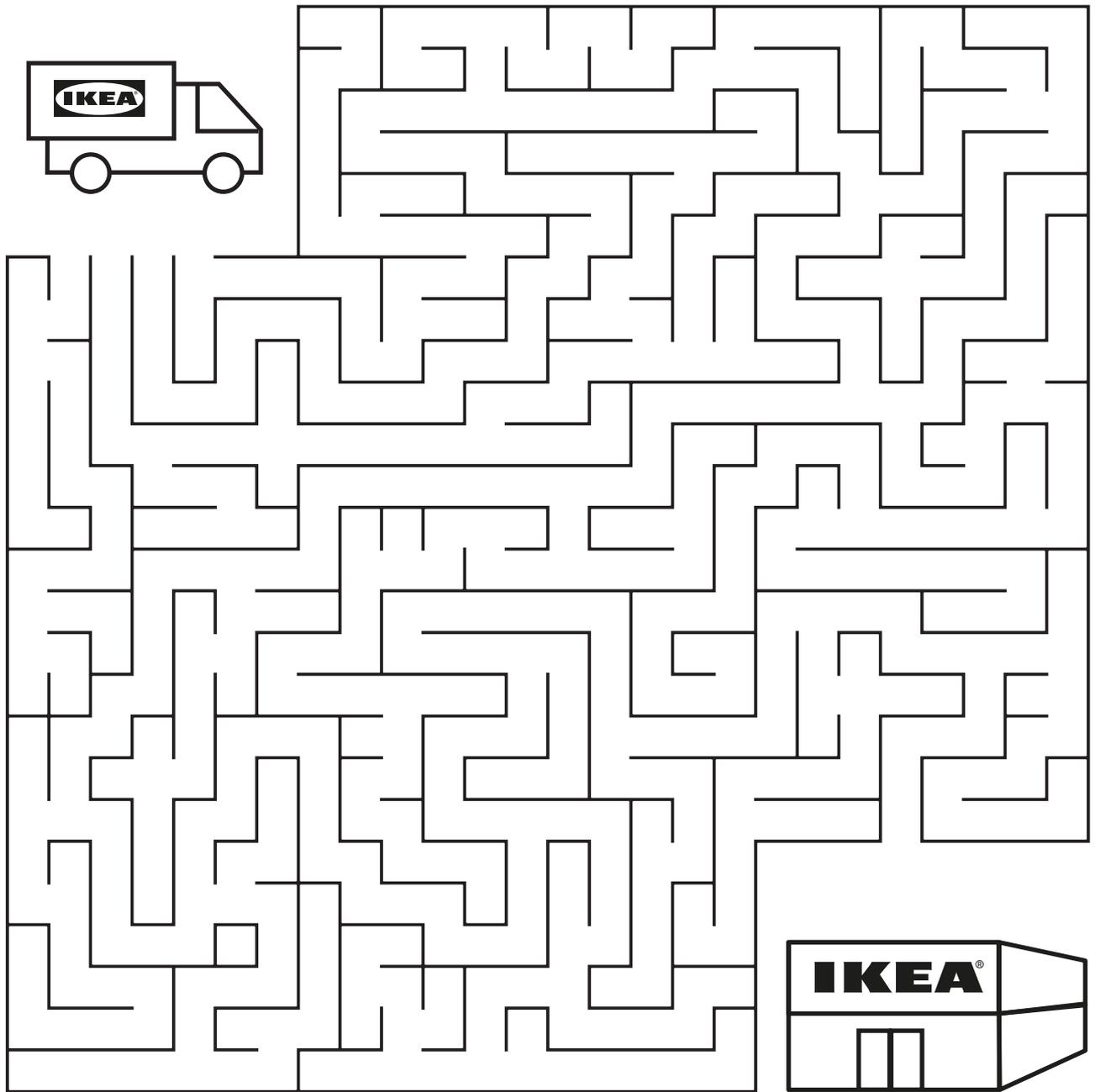
El primero que complete una columna gana. ¿Quién será?



Estantería
KALLAX

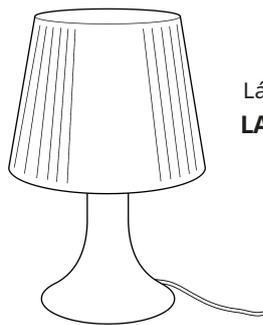
¿Cómo se llega a IKEA?

Ayuda a nuestro camión a volver a la tienda.

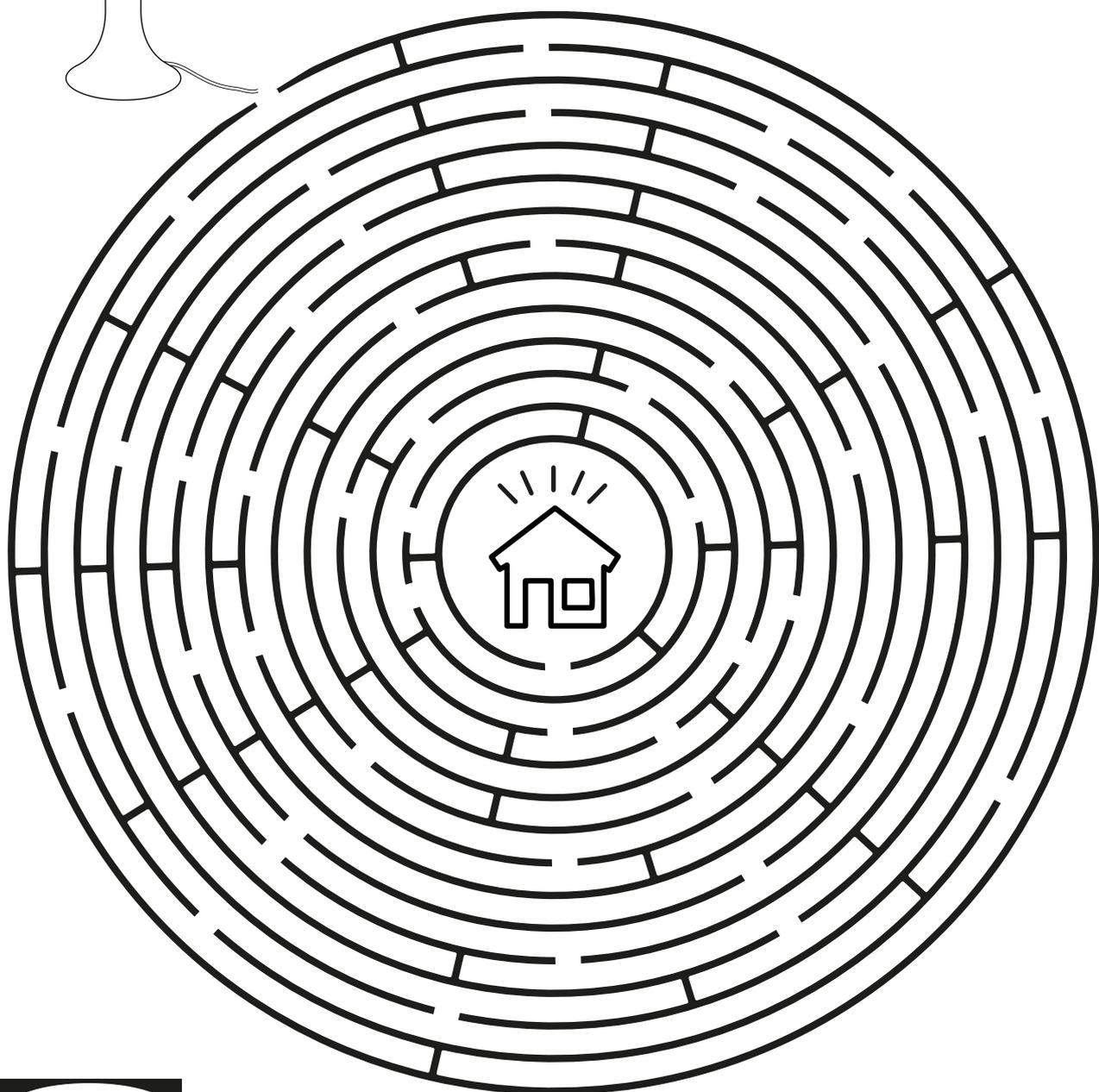


Pon luz en casa

Ayuda a la lámpara a llegar a casa.

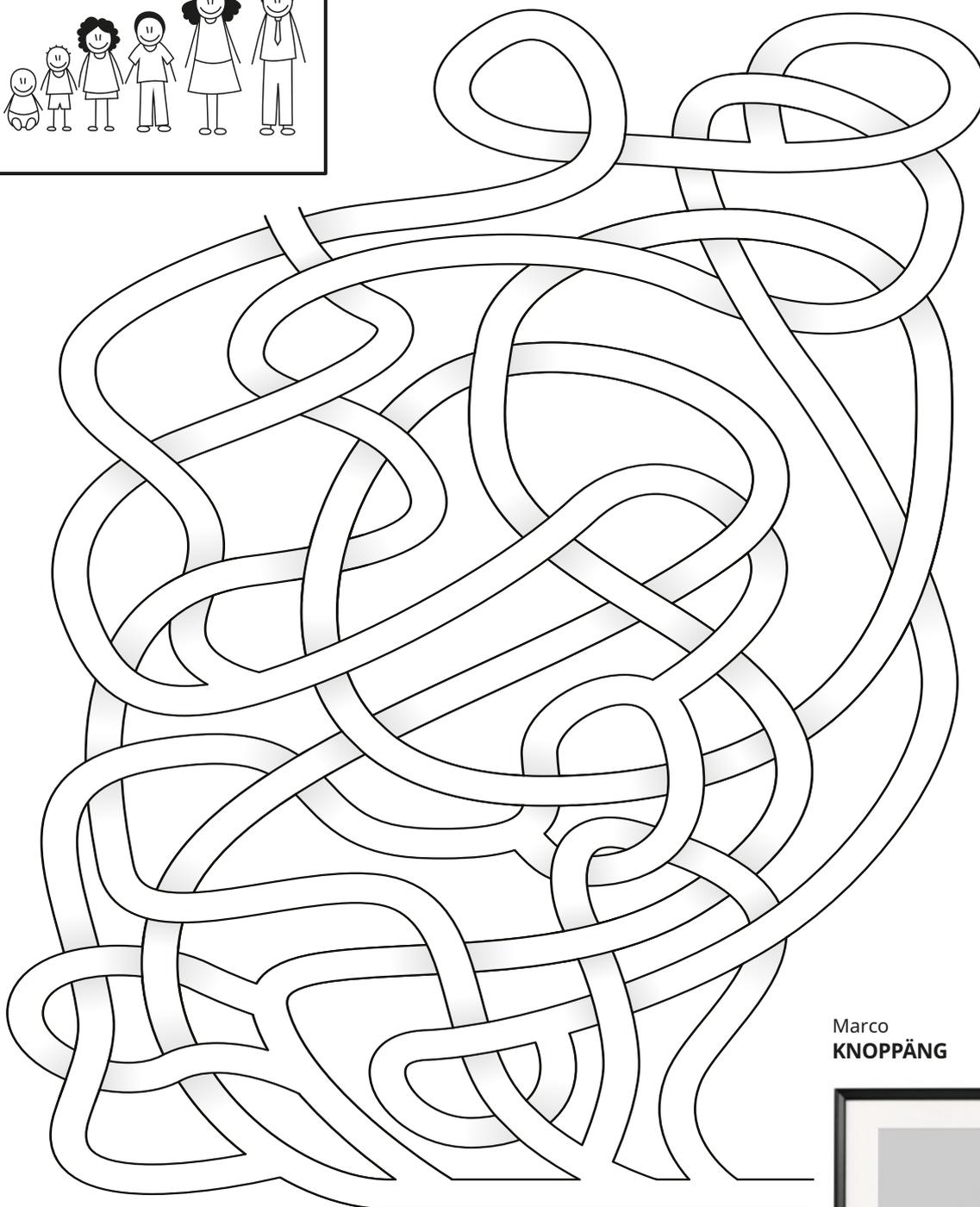
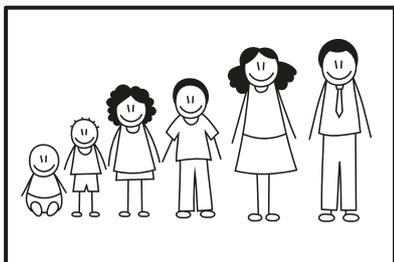


Lámpara
LAMPAN



Uniendo a la familia

Colorea la familia y ponla en el marco.

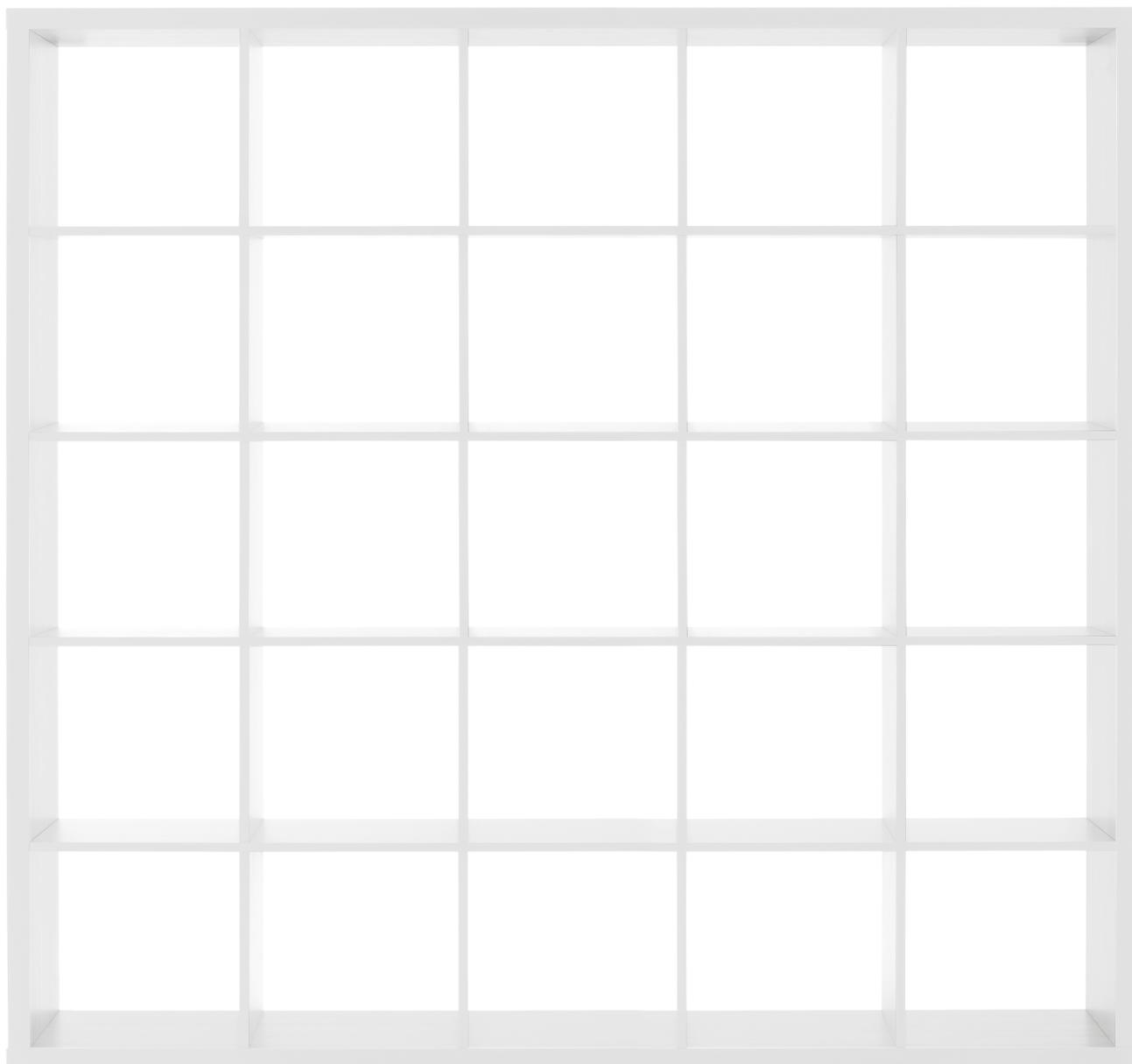


Marco
KNOPPÄNG



4 en KALLAX

El primero en completar 4 rondas seguidas, diagonal o columna, gana.
Cada uno marca un círculo cada vez.

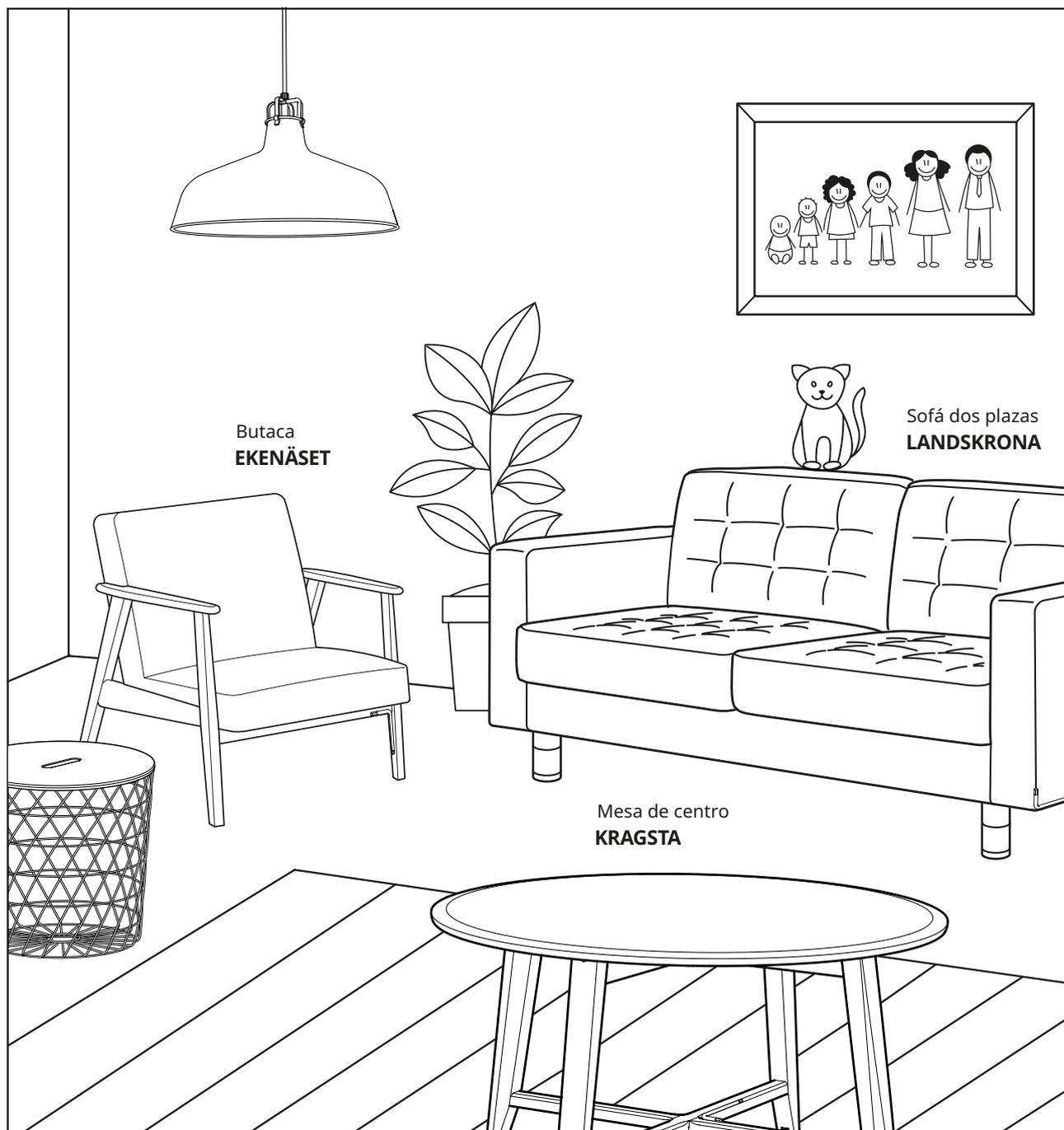
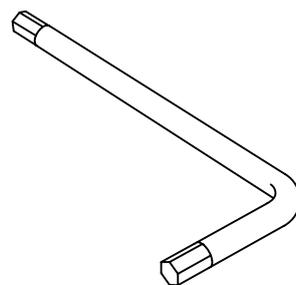


Estantería
KALLAX



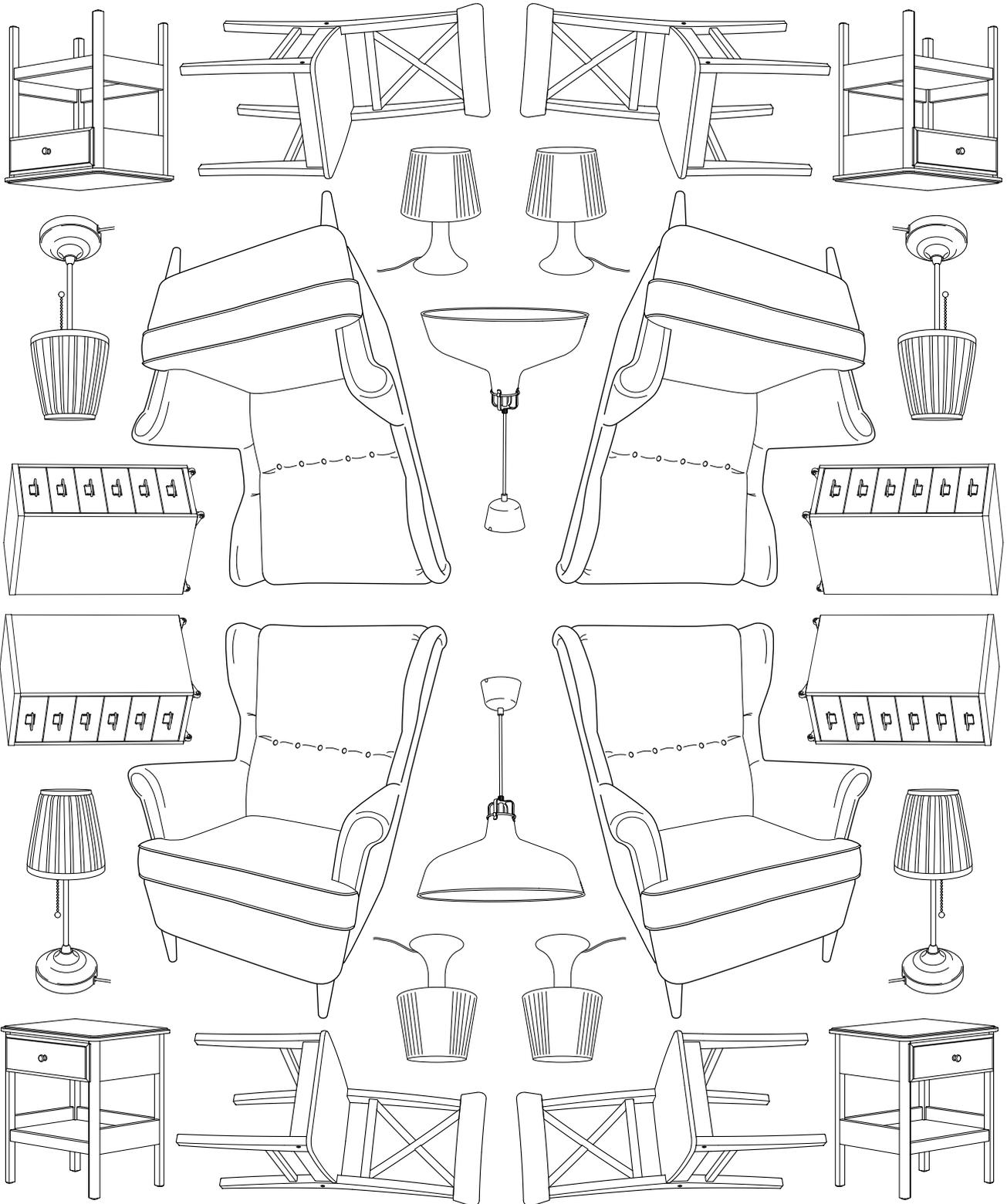
¿Dónde están las llaves?

5 llaves ALLEN se esconden en el salón, intenta encontrarlas todas.



Dale color a la vida

Intenta colorear el dibujo sin salirte de la línea.

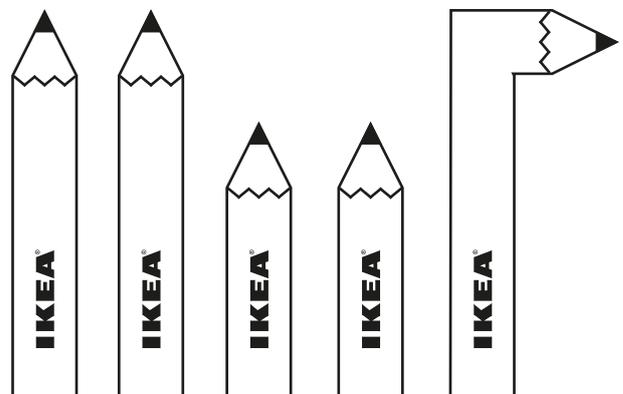
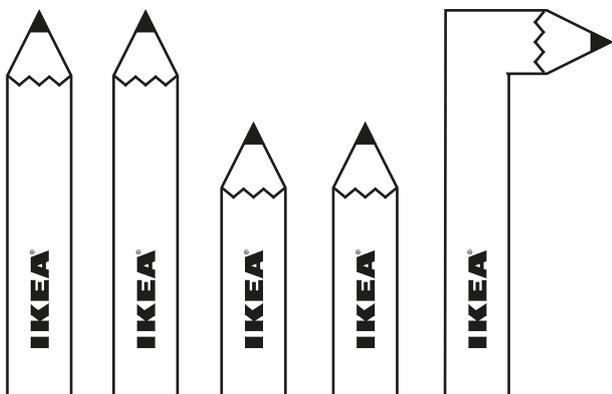
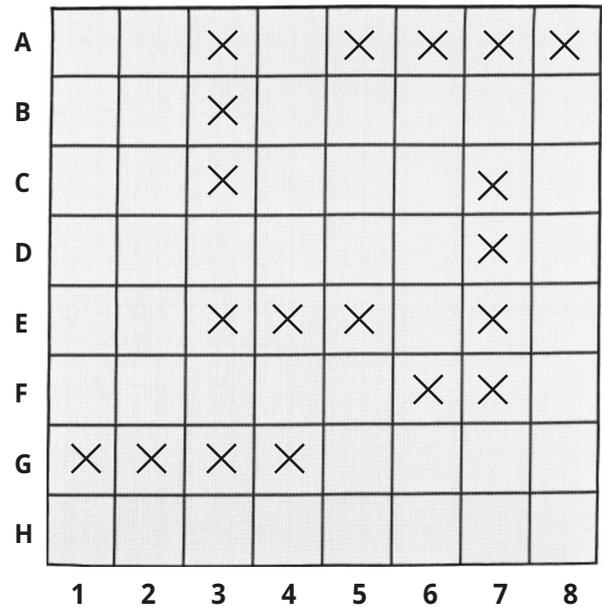
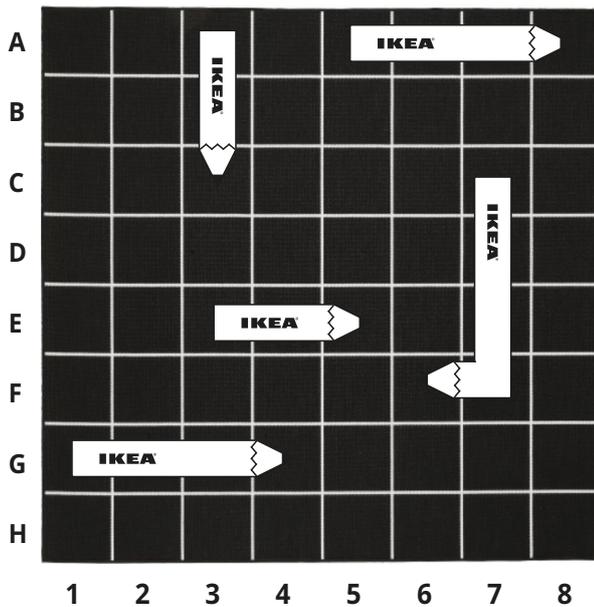


Lápices submarinos

Organiza tus lápices submarinos en la pizarra. Los lápices no podrán tocarse y no se los puedes enseñar a tu contrincante. Cada uno debe de adivinar la ubicación del submarino del otro (por ejemplo: A3).

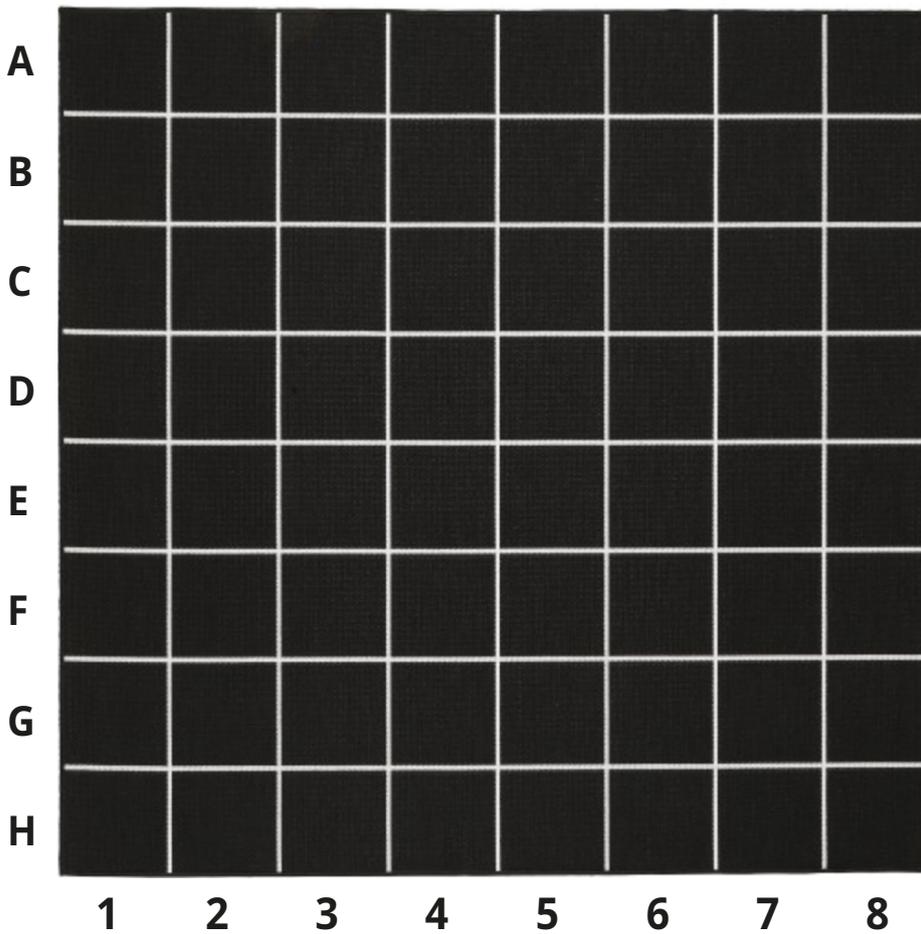
Si adivinaste correctamente, marca X en tu pizarra blanca.

El primero en adivinar todo, gana.



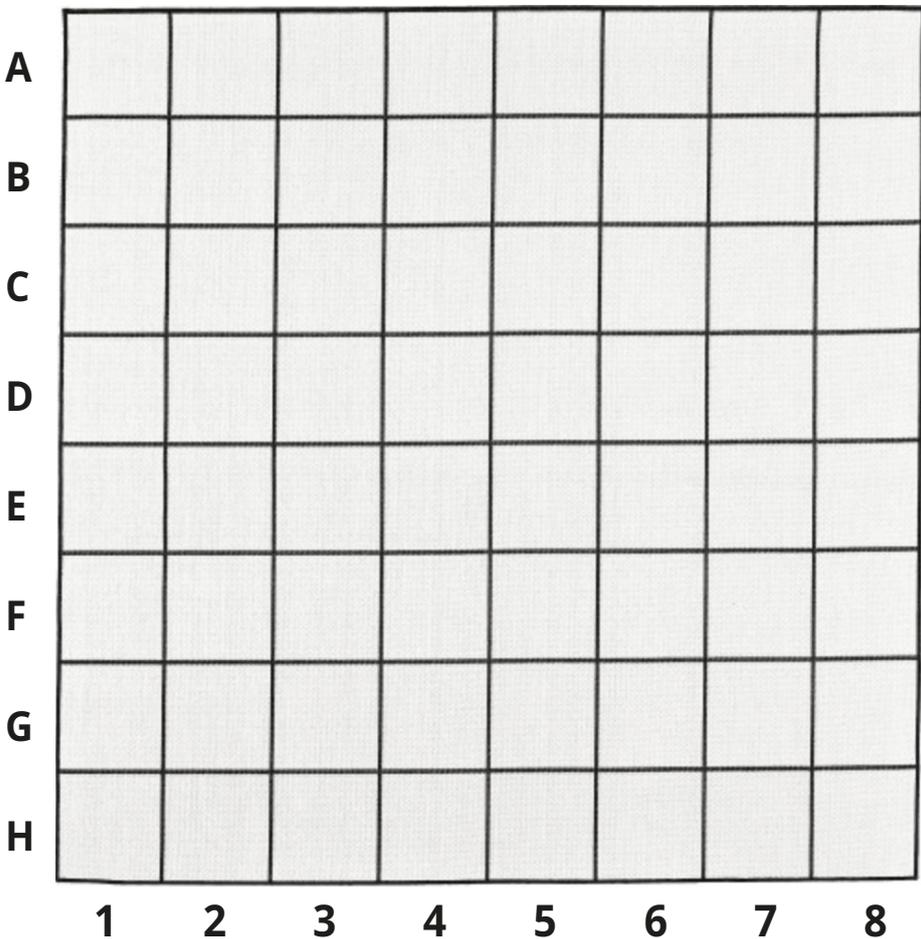
Jugador 1

Mis submarinos



Alfombra
SVALLERUP

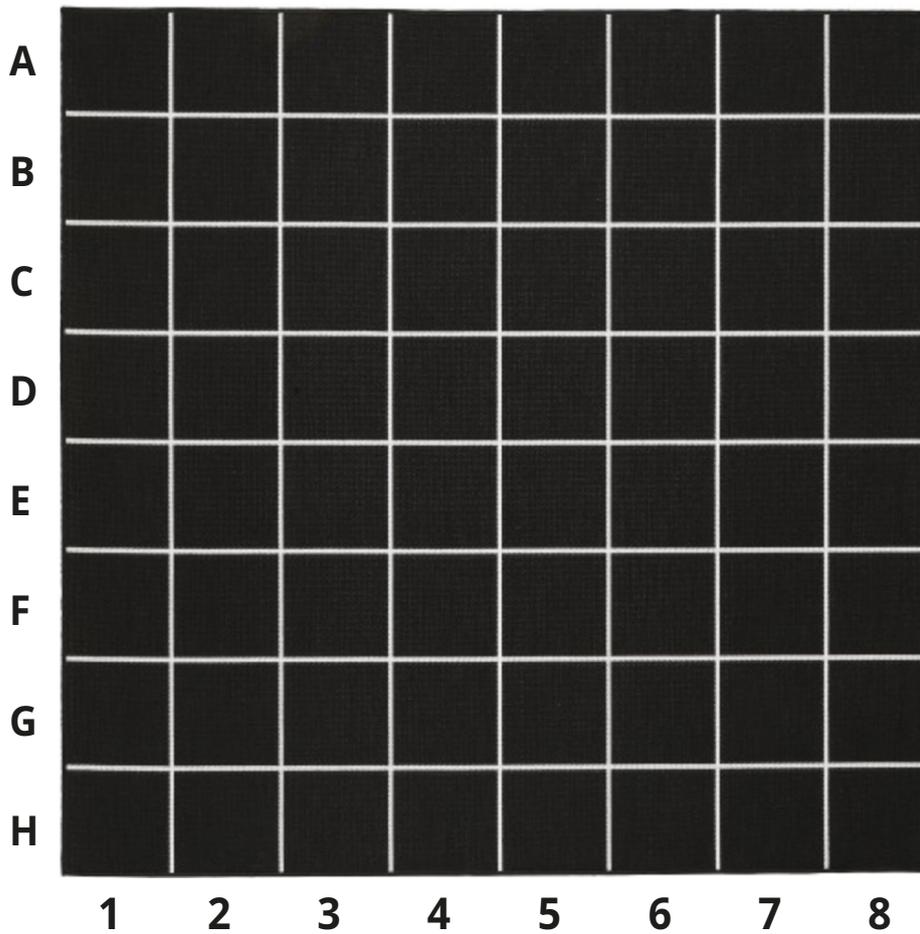
Submarinos
enemigos



Alfombra
SVALLERUP

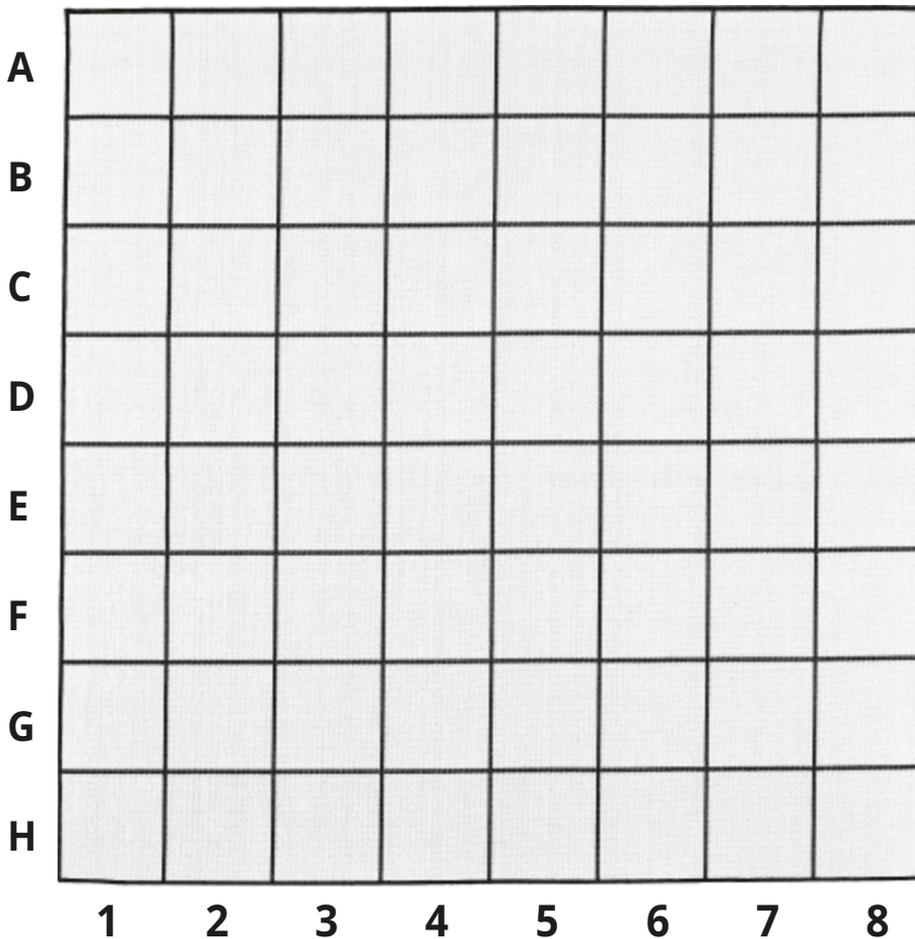
Jugador 2

Mis submarinos



Alfombra
SVALLERUP

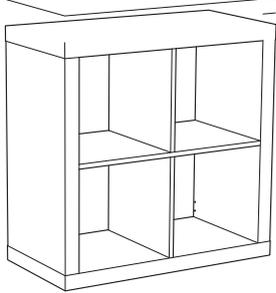
Submarinos
enemigos



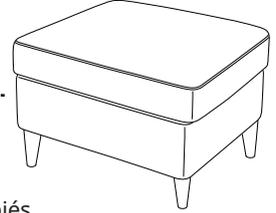
Alfombra
SVALLERUP

La combinación perfecta

Une los elementos que combinen entre sí con una línea.



Estantería
KALLAX



Reposapiés
STRANDMON



Mesilla
HEMNES

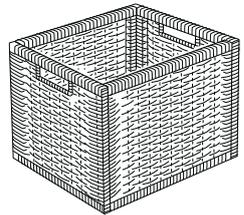


Silla
INGOLF

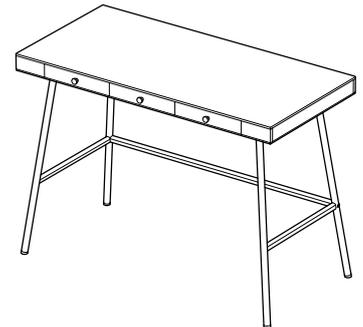


Mesa
INGATORP/INGOLF

Cesto
BRANÄS



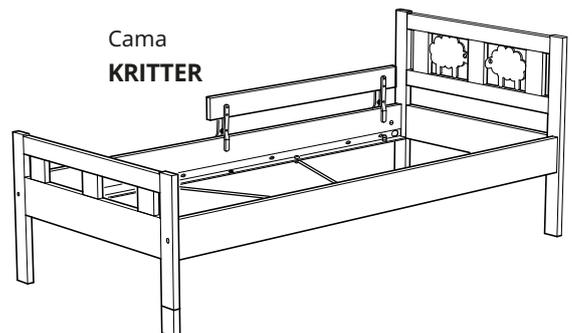
Sillón
STRANDMON



Mesilla
LILLÅSEN



Lámpara
HEKTAR

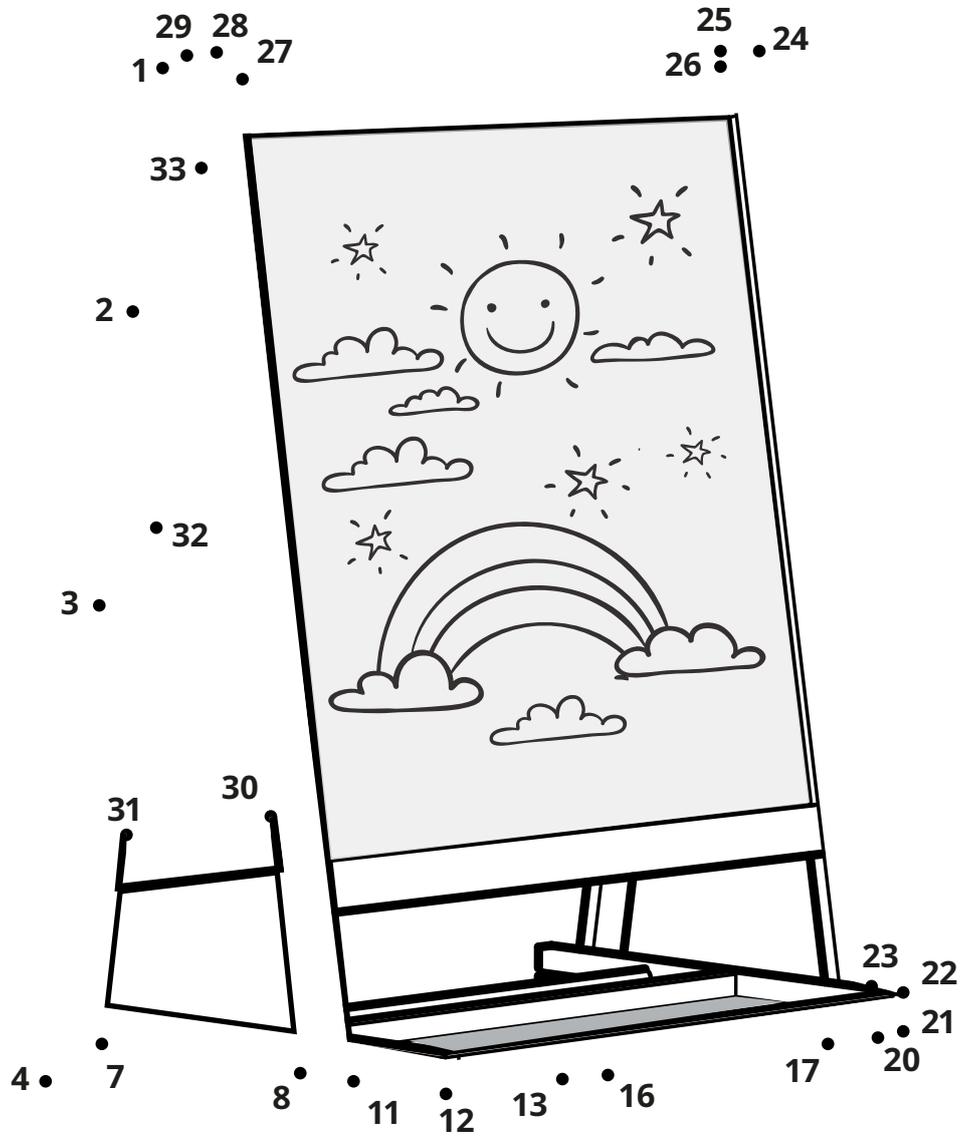


Cama
KRITTER



Pintura sorpresa

Une los puntos y descubre la imagen escondida.



5 • •6

14 • •15

18 • •19

9 • •10

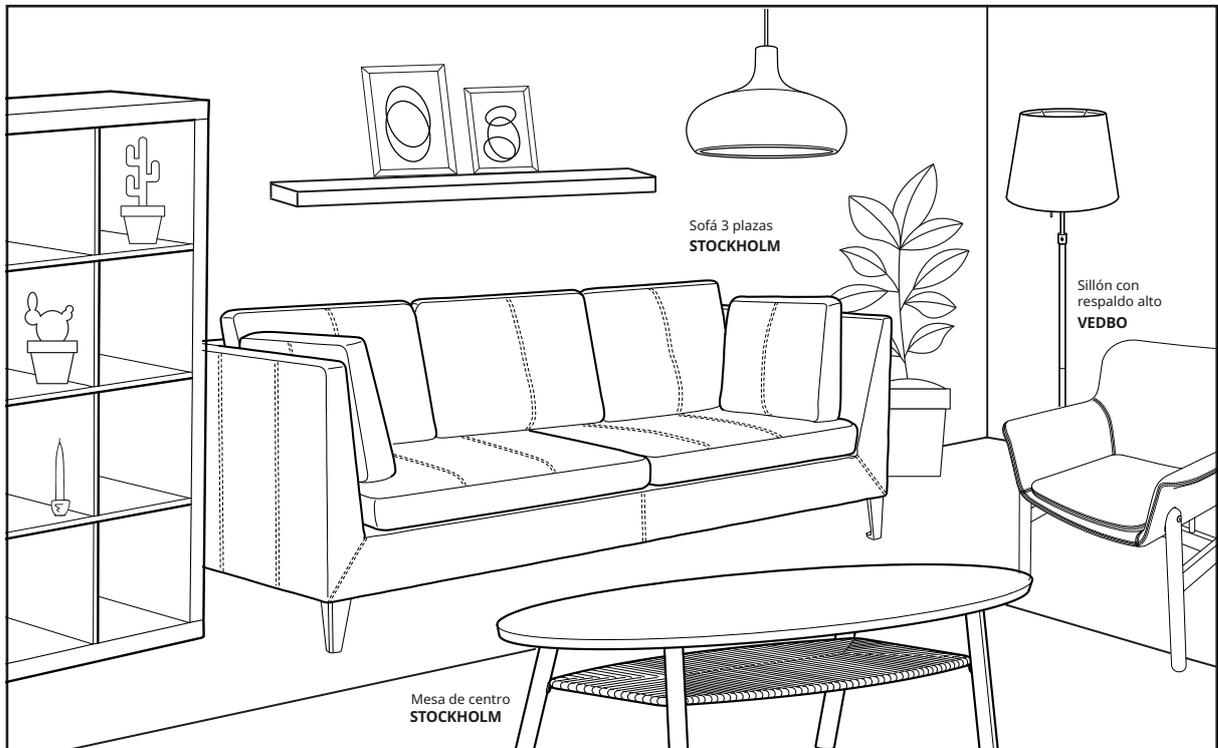
Caballete
MÅLA



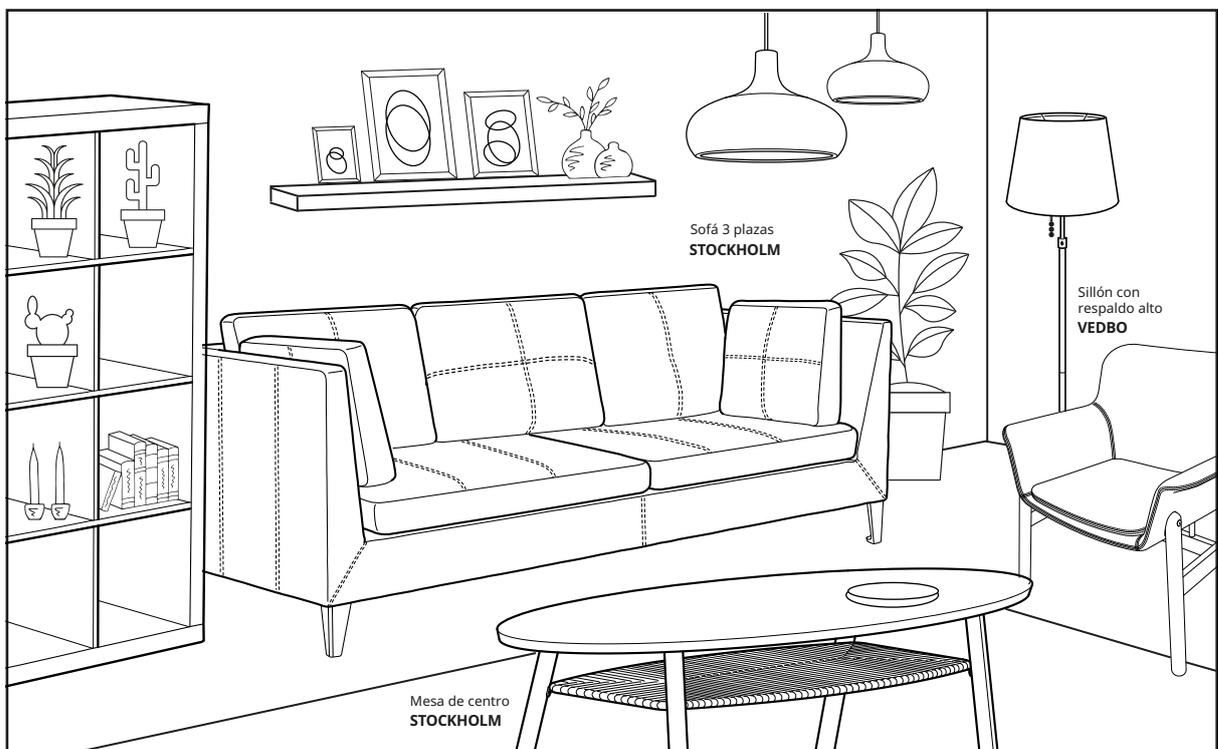
El diseño está en los pequeños detalles

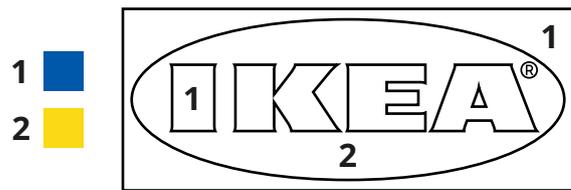
Encuentra las 10 diferencias entre los dos dibujos.

1.



2.





#YoMeQuedoEnCasa